



# FEPEG

FÓRUM DE ENSINO,  
PESQUISA, EXTENSÃO  
E GESTÃO

TRABALHOS CIENTÍFICOS APRESENTAÇÕES ARTÍSTICAS E CULTURAIS DEBATES MINICURSOS E PALESTRAS

23 A 26 SETEMBRO DE 2015  
Campus Universitário Professor Darcy Ribeiro

ISSN 1806-549X

A HUMANIZAÇÃO NA CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

REALIZAÇÃO:



APOIO:



## PROJETO: "JOGOS E DINÂMICAS NO XINTOÍSMO"

Autor(es): Rousiany Jacqueline Sousa Santos Silva, Melissa Guimarães Veloso, Rednilson César Pereira Soares, Ludmilla Gonçalves Rocha, Maria Solange de Carvalho

O projeto Jogos e dinâmicas a partir da religiosidade Xintoísta. É uma das atividades desenvolvidas pelo programa Institucional de Bolsa de Iniciação a Docência (PIBID), do curso de Ciências da Religião da Universidade Estadual de Montes Claros (UNIMONTES), na escola Estadual Professor Alcides Carvalho, com o propósito de promover um diálogo interdisciplinar a respeito das religiões o que vem contribuindo para o processo de ensino aprendizagem dos alunos. O propósito desta atividade é trazer um conhecimento sobre a cultura Japonesa sua origem e sua influência no mundo ocidental. O Xintoísmo é uma religião baseada no respeito e culto da natureza, é uma crença panteísta, ou seja, acredita na existência de vários deuses (kami), cada um responsável por elemento específico da natureza e do cosmos. A oportunidade de trazer jogos e dinâmicas proporciona aos alunos o conhecimento mais atrativo e que traz mais respeito pela diversidade e pluralidade religiosa encontrada no campo brasileiro. Os jogos são interativos como o jogo da memória e jogo de tabuleiro. Eles trazem conceitos e uma abordagem geral da cultura Japonesa.